

Corso Active Inspire

OBIETTIVI DEL CORSO

- Elaborazione di una mappa concettuale statica (tradizionale) e/o dinamica (interattiva).
- Costruzione di una lezione base (frontale) con collegamenti interattivi ed una lezione di esercizi interattivi.

MATERIALE NECESSARIO

- PC personale con ActiveInspire installato (si consiglia di portare un mouse)
- cd rom con libri di testo in formato elettronico (per prelevare materiale per costruzione lezione)
- file di testo, immagini, video, musica o altro materiale per costruire 2/3 lezioni con argomenti diversi
- account Promethean Planet

A CHI È RIVOLTO

Docenti della scuola secondaria di primo grado.

PROGRAMMA

Lunedì 26 marzo e Lunedì 16 aprile ore 14.30– 16.30

Utilizzo del software ActiveInspire

1. Brevi cenni di ripresa dei concetti di base:

- aprire/salvare un flipchart
- menu e comandi standard (eventuale personalizzazione del menu)
- comandi base (penna, gomma, ...)
- comandi "strumenti" e "inserisci" (multimediali)

2. Costruire/modificare/riadattare una mappa concettuale statica (tradizionale) e dinamica (con collegamenti interattivi per ogni box, ipertesti, video, immagini, link internet).

3. Costruire una lezione base (frontale) con collegamenti interattivi e testi a scomparsa ed una lezione di esercizi interattivi (bottoni quiz multipli, assegnazione a box specifici singoli e multipli).